

日経産業新聞で「FingerNUMPRE」が紹介されました。

---

2011/06/17

6月22日の日本経済新聞で弊社の電子書籍アプリを紹介していただきました。

## ザ・プロデューサー



アナログトゥエルヴ取締役

涌波 秀樹氏

正方形のマスに1から9の数字を埋めていくパズル「数独」を、スマートフォン上（高性能携帯電話）で楽しめる「FingerNUMPRE（フィンガーナンプレ）」としてアプリにした。紙で遊ぶ紙独は日本発ながら、米国や欧州などに幅広く愛好家を抱える。世界的に急速に普及しているスマートフォンと組み合わせれば、世界中の人がいつでもパズルを楽しめると考えた。

工夫したのが、手書きで入力する手法。画面上をなぞって「3」などと手書きすると、ソフトが文字を自動認識して目的のマスにその数字を表示する。米アップルの「iPhone（アイフォーン）」、米グーグルの基本ソフト「アンドロイド」搭載のスマートフォンに対応している。

数独は「問題が面白いかわからないか」が肝心。世界的に有名な数独の作者である西尾徹也氏に監修を依頼し、利用者に繰り返し解いてもらえるようにした。日本のほか、英国やドイツ、フランスなど29カ国でアップルのアプリ配信サービス「アップストア」でダウンロード数の上位10位に入った。

最先端の機器を使いつつ、手書きの味わいも組み込んだ点も支持につながっていると思う。「デジタルでありながら、アナログな側面を残している」ゲームを追求する。

（杉本晶子）

わくなみ・ひでき 広告代理店、ゲームメーカーを経て、サイバードホールディングスでの携帯電話向けコンテンツ開発に従事。2008年にアナログトゥエルヴを共同創業。44歳。

数独アプリ「FingerNUMPRE」

高性能携帯、手書きで入力

デジタル・エンターテインメント